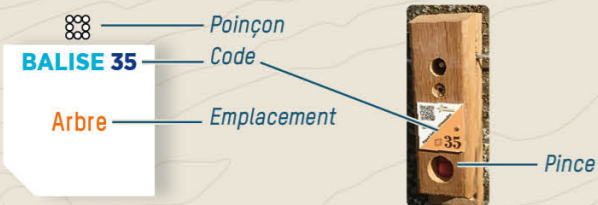


COMMENT ÇA MARCHE ?

- 1- Orienter la carte et repérer le départ.
- 2- Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise 1.



- 3- Utiliser la pince pour poinçonner.
- 4- Répondre à la question du dépliant.
- 5- Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

Bonne découverte !

RECOMMANDATIONS

- Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer ses capacités à pouvoir pratiquer la course d'orientation sur cet espace.
- Soyez discrets, des balises sont placées à proximité des habitations.
- Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées et la réglementation.
- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur le site.
- Pour le bien-être de chacun, respectez les autres usagers du site.
- Soyez vigilants à la circulation dans le village. Surveillez vos enfants. Utilisez les passages piétons.



L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...)

INFORMATIONS

- **COMMUNE DE MONESTIER-DE-CLERMONT**
www.monestierdeclermont.fr
- **COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION**
www.cdco38.fr



Répondez au questionnaire de satisfaction et tentez de gagner une carte cadeau multienseigne



Toutes les activités outdoor de l'Isère sont accessibles depuis ISÈRE OUTDOOR



MONESTIER-DE-CLERMONT

PARCOURS D'ORIENTATION

LUDIQUE

à la découverte de
MONESTIER-DE-CLERMONT



PARCOURS D'ORIENTATION

DIFFICULTÉ EN ORIENTATION FACILE

ACCÈS 4 SAISONS

3,5 KM | +100 M

+/- 1 H 30 | 12 BALISES

7

Cette tour a été construite il y a plus de 100 ans par un meunier du village, en souvenir de son fils. Sais-tu ce qu'est le travail du meunier ?

- A** Il construit des maisons
- B** Il meule des pierres
- C** Il moule les grains pour en faire de la farine



BALISE 37

Tour, Côté nord

8

Grâce au code suivant, trouve le nom du chemin que tu viens d'emprunter : 1=A, 2=B, 3=C, 4=D...

3 8 5 13 9 14 4 5 18 15 14 4 5

BALISE 38

Panneau

9

Retrouve dans la grille, les mots suivants. Les mots peuvent être écrits horizontalement (de gauche à droite et de droite à gauche) ainsi que verticalement. Remets ensuite dans l'ordre les lettres en trop et tu trouveras le nom du panneau de signalisation qui date de plus de 200 ans.

- COL ROUTE
- PONT CLAIX
- FAU GRENOBLE
- ISERE CLUZE
- CROIX CLELLES
- HAUTE

C	I	S	E	R	E	C	R
E	L	B	O	N	E	R	G
R	C	E	C	H	L	O	C
O	P	L	L	R	C	C	L
U	F	O	U	L	O	E	A
T	O	A	N	Z	E	I	I
E	H	A	U	T	E	S	X



BALISE 39

Panneau

RÉPONSE : PLAQUE DU _____

10

Te voici devant la méridienne. Qu'indique-t-elle ?

- A** Le midi juste
- B** L'heure du goûter
- C** L'heure de la sieste



BALISE 40

Mur de l'église

11

Cherche bien la balise et tu trouveras à proximité de celle-ci, le blason de la famille Bardonenche, à qui appartenait le château. Quel animal reconnais-tu sur le blason ?

- A** Un aigle
- B** Une colombe
- C** Une salamandre

BALISE 41

Panneau

12

Sais-tu quel sport de glisse était pratiqué dans le village il y a plus de 100 ans ?

- A** Le patinage
- B** Les caisses à savon
- C** Le ski

BALISE 42

Panneau

BALISE 31

Arbre

1

Face à toi se situe l'ancienne usine Allibert. On y fabriquait ici, il y a une centaine d'années, des semelles et d'autres produits dérivés de chaussures.

Sais-tu en quoi étaient fabriquées les premières semelles ?

- A** En plastique
- B** En paille
- C** En nylon

BALISE 32

Panneau

2

Tu te trouves ici sur le chemin du renard.

Le renard peut parfois partager son terrier avec un autre animal, lequel ?

- A** Le lièvre
- B** L'écureuil
- C** Le Blaireau

BALISE 33

Panneau

3

Pour arriver à cette balise, tu viens de passer sur un pont et un ruisseau. Trouve les différents cours d'eau sur la carte et compte le nombre de ponts passant au-dessus de ceux-ci.

Combien y en a-t-il ?

- A** 7
- B** 8
- C** 9

BALISE 34

Poteau

4

Tous les animaux de la liste ont été découpés et placés dans le tableau ci-dessous. Une fois les cases barrées, tu trouveras 2 noms d'animaux qui étaient présents ici il y a 600 ans !

VERT	OU	LOT	RE	LE	RIS	PER	ECU	BU	FOU	LO
CHE	INE	HE	PI	RF	PI	REAU	NA	PI	UIL	MU
CE	UP	DRIX	RD	SE	RE	RS	STRE	SON	BI	BLAI

Renard - Biche - Herisson - Ecureuil - Cerf - Blaireau - Fouine - Mulot - Buse - Pivert - Pipistrelle - Perdrix

----- et -----

BALISE 35

Intersection

5

Devant toi se dresse le 2^{ème} sommet le plus haut du Vercors (le premier s'appelle le Grand Veymont).

Grâce au rébus, trouve son nom :

la

2

Rock N°



6

Un peu plus loin, en direction de la balise 7, tu trouveras une construction. Qu'est-ce que c'est ?

- A** Une chapelle (comme une petite église)
- B** Une cabane de berger
- C** Une ancienne école

BALISE 36

Intersection

▲ Départ : Mairie

○ Balise

LEGENDE

- Bâtiment
- Propriété privée
- Route
- Parking
- Chemins
- × ○ Objets particuliers
- Pelouse/champs
- Arbre isolé
- Clôture
- Courbe de niveau
- Forêt
- Cours d'eau
- Croix/Monument
- Fontaine/Réservoir
- Rocher/Butte
- Voie ferrée
- Pont

Carte de course d'orientation - 2021
Réalisée par Franck Dechavanne
La reproduction de l'ensemble des supports cartographiques est autorisée pour l'usage unique de ce parcours permanent d'orientation et à l'exclusion de tout autre usage. Cet équipement a été mis en place avec l'assistance technique de la Ligue Auvergne Rhône Alpes de course d'orientation / Edition 2026