



DRÔME DES COLLINES

Charpey

Espace Loisirs Orientation
Parcours Ludique

L'espace loisirs orientation (ELO), est un espace aménagé et cartographié pour une pratique ludique des sports d'orientation allié à la découverte du patrimoine local.

L'ELO de Charpey propose un parcours ludique adapté aux enfants et un parcours sur le patrimoine.

CARACTÉRISTIQUES

- difficulté: **facile**
- accès: **4 saisons**
- distance: **3 km**
- étapes: **9 balises**
- dénivelé: **+70 m**
- durée: **+/- 1h**

AUTRES ESPACES ORIENTATION DANS LA DRÔME

Éditions « Bons Plans » disponibles dans les offices de tourisme locaux, les stations de la Drôme, et en téléchargement gratuit sur : sportsnature.ladrome.fr et cdco26.fr

+ D'INFORMATIONS

Commune de Charpey : www.charpey.fr
 Valence Romans Tourisme : valence-romans-tourisme.com
 Drôme Attractivité : ladrometourisme.com
 Retrouvez tous les Espaces Loisirs Orientation en Auvergne-Rhône-Alpes sur elo.lauraco.fr

Carte de course d'orientation de 2024 / Cartographe : Benoit Deroux et Bruno Mercier / Photographies : © L. Carra et Y. Heimbouger / La reproduction de l'ensemble des supports cartographiques et graphiques est autorisée pour l'usage unique de ce parcours permanent d'orientation et à l'exclusion de tout autre usage. Cet équipement a été mis en place avec l'assistance technique de la Ligue Auvergne Rhône Alpes de course d'orientation / Edition 2024

1 BALISE 31

pont

2 BALISE 32

arbre

3 BALISE 33

jonction de routes

4 BALISE 34

escalier



LÉGENDE

- △ Départ
- Balise
- Bâtiment
- Propriété privée
- Parking, route
- Escaliers
- Sentier
- Mur
- Falaise
- + Monument, croix
- Fontaine
- x Objets particuliers
- Terrain découvert
- Terrain cultivé
- Arbre isolé
- Végétation
- Courbe de niveau
- Talus
- Plan d'eau
- Ruisseau

N
 Échelle : 1/4000°
 1 cm représente 40m
 Dénivelé entre 2 courbes de niveau : 5 m

5 BALISE 35

lampadaire

6 BALISE 36

angle du bâtiment

7 BALISE 37

angle du bâtiment

8 BALISE 38

extrémité du muret

9 BALISE 39

arbre

parking : 235 route de Chabeuil, Charpey
départ : devant le comptoir de Charpey
lat : 44.941025 / **long** : 5.08747

COMMENT ÇA MARCHE ?

- 1 - Orienter la carte et repérer le départ
- 2 - Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise 1

1 BALISE 39

- code
- poinçon
- pince
- jonction de routes
- emplacement



- 3 - Utiliser la pince pour poinçonner.
- 4 - Répondre à la question du dépliant.
- 5 - Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

Bonne découverte !



RECOMMANDATIONS

Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer ses capacités à pouvoir pratiquer la course d'orientation sur cet espace.

- Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées et la réglementation.
- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.
- Soyez discrets, des balises sont placées à proximité des habitations.

NUMÉRO D'URGENCE 112



L'application Suricate permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...)

Charpey

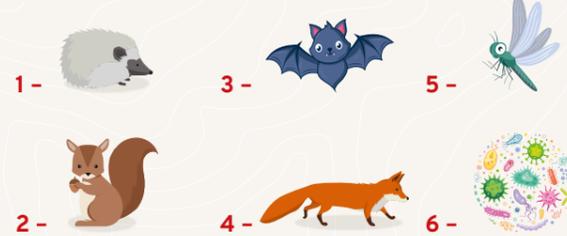


Au pied des contreforts du Vercors, le village de Charpey se dresse sur sa colline d'où le panorama est imprenable sur la vallée et les villes de Valence et Romans-sur-Isère, ainsi que sur les montagnes proches ou lointaines, comme les Cévennes et le mont Gerbier de Jonc. Les origines médiévales de Charpey lui confèrent une personnalité originale avec sa motte castrale, son plan circulaire, ses vestiges de fortifications et ses maisons anciennes recroquevillées les unes contre les autres. Traditionnellement agricole, la commune conserve un caractère rural marqué et veille à préserver autant son patrimoine environnemental qu'historique. Charpey est un petit village où il fait bon vivre et s'évader en nature !

1 La ripisylve

Depuis cette passerelle, tu peux observer une végétation particulière qui s'appelle la ripisylve : il y a des arbres, des buissons et des herbes qui servent de refuges à de nombreux animaux.

Identifie les animaux qui trouvent refuge et nourriture dans ce milieu :



2 La motte castrale

Depuis cette balise, tu vois très bien le vieux village qui est regroupé autour de ce qu'on appelle une « motte castrale ». L'adjectif « castral » indique qu'il y avait autrefois un château. Mais que désigne le nom « motte » ?

1 - Une église. 2 - Une colline. 3 - Une statue.

3 Les grandes familles de Charpey

Dans la grande maison qui se trouve derrière toi, vivait une famille riche de Charpey.

Trouve l'indice qui permet d'affirmer que cette demeure appartenait à Rémi Bellier.



4 Le point culminant

Tu as grimpé pour venir jusqu'à cette balise où tu peux admirer le panorama. Tu as ainsi atteint ce qui s'appelle un point culminant. De quoi s'agit-il ?

1 - Une grande statue. 2 - Une pelouse située en hauteur. 3 - Le sommet d'une région, d'une montagne ou d'une ville.

5 Les baumes

La colline sur laquelle est construit le village est percée de nombreuses grottes qu'on appelle ici des « baumes ». En t'aidant des dessins, trouve à quoi elles servaient autrefois.



6 Les Poilus

Après la Première Guerre Mondiale (1914-1918), on a surnommé les soldats les « Poilus ». Résous le rébus pour découvrir ce que signifie ce surnom.



7 Le château

Tu es devant un ancien château qui a été coupé en deux au début du XX^e siècle pour créer une rue et laisser passer les engins agricoles. Il était autrefois relié, selon la légende, au château du Moyen-Âge situé sur la motte.

Selon la légende, à ton avis, comment pouvait-on passer de l'un à l'autre ?

1 - En utilisant une tyrolienne.
2 - En empruntant un passage souterrain.
3 - En trottinette.



8 La rue de la Voûte

Regarde le bas des maisons. Tu aperçois une drôle de fenêtre, tout en longueur, à hauteur de la rue.

À quoi servait-elle autrefois ?

1 - À faire passer le charbon utilisé pour chauffer les maisons.
2 - À permettre aux chats de rentrer chez eux.
3 - À récupérer l'eau lorsqu'il pleuvait.

9 Le parc d'Orfeuille

Ce parc a été aménagé pour favoriser la biodiversité. Devine qui sont les animaux qui parlent ci-dessous :

1 - « Coâ, coâ ! Je mange des mouches, des chenilles et même des papillons. »
2 - « J'ai une coquille pour me protéger et je suis aussi lent que mon cousin qui vit sur la terre. »
3 - « Qui s'y frotte s'y pique ! »

Si tu observes bien, tu pourras peut-être les apercevoir dans le parc.

RÉPONSES : 1-R : 1-hérisson, 2-écureuil, 3-chauve-souris, 4-renard, 5-libellule, 6-micro-organismes / 2-R : 2 / 3-R : les initiales RB sur le fronton du portail / 4-R : 3 / 5-R : 1-carrière de pierres pour construire les maisons, 2-bergeries pour les animaux de la ferme / 6-R : Cou-Rat-Je : courageux / 7-R : 2 / 8-R : 1 / 9-R : 1-La grenouille, 2-L'escargot d'eau, 3-Le hérisson