# PRAPOUTEL
## PARCOURS D'ORIENTATION LUDIQUE

ESPACES LOISIRS ORIENTATION

Un **E**space **L**oisirs **O**rientation (**ELO**) est un espace aménagé et cartographié pour une pratique ludique des sports d'orientation alliée à la découverte du patrimoine local.

### L'ELO DE PRAPOUTEL

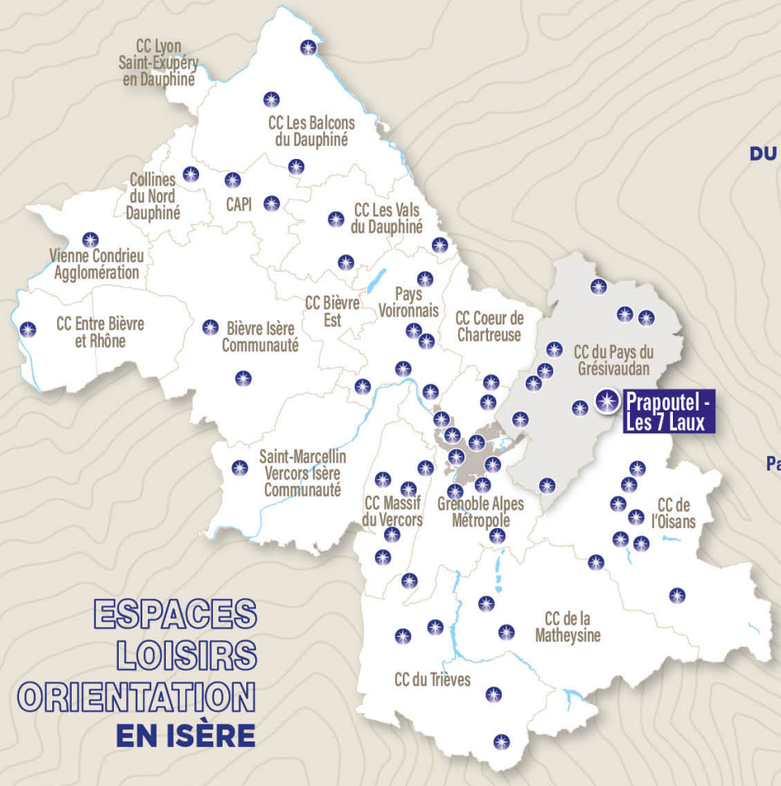
propose un parcours ludique dans la station, un parcours sur le patrimoine naturel et un parcours rando-trail.

### PARCOURS LUDIQUE

DIFFICULTÉ FACILE
ACCÈS 4 SAISONS
1 KM
+70 M
+/- 45 MIN.
11 BALISES

Course d'orientation Ligue Auvergne-Rhône-Alpes
CDCO 38
Comité Départemental de course d'orientation de l'Isère www.cdco38.fr

ESPACES LOISIRS ORIENTATION




ESPACES LOISIRS ORIENTATION **EN ISÈRE**

**ZOOM SUR les Espaces Loisirs Orientation DU GRÉSIVAUDAN**

## POUR PLUS D'INFORMATIONS

**PRAPOUTEL LES 7 LAUX**
*les7laux.com*

**OFFICE DE TOURISME BELLEDONNE CHARTREUSE**
*belledonne-chartreuse.com*

**COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION DE L'ISÈRE**
*www.cdco38.fr*

**POUR ALLER PLUS LOIN** dans votre découverte de la course d'orientation prenez contact avec un club ou avec le CDCO 38.

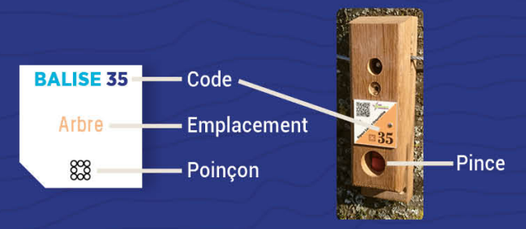
ISÈRE OUTDOOR

**Toutes les activités outdoor de l'Isère sont accessibles depuis** ISÈRE OUTDOOR

**Répondez au questionnaire de satisfaction** et tentez de gagner une carte cadeau multienseigne

## UN PARCOURS D'ORIENTATION COMMENT ÇA MARCHE ?

1. Orienter la carte et repérer le départ.
2. Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise **1**.




3. Utiliser la pince pour poinçonner.
4. Répondre à la question du dépliant.
5. Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

Bonne découverte !

## RECOMMANDATIONS

Il est de la responsabilité de tout pratiquant d'estimer sa capacité à pratiquer la course d'orientation sur cet espace.

- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur site.

SURICATE — SIGNALER UN PROBLÈME sentinelles.sportsdenature.fr

L'application **SURICATE** permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...).

## SECOURS

En cas de danger, **appelez le 112** et donnez la position exacte de l'accidenté.

| BALISE 31 | BALISE 32 | BALISE 33 | BALISE 34 | BALISE 35 | BALISE 36 | BALISE 37 | BALISE 38 | BALISE 39 | BALISE 40 | BALISE 41 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Panneau | Panneau | Arbre | Arbre | Arbre | Arbre | Labyrinthe | Arbre | Barrière | Barrière | Arbre |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |

Cartographie : David Barranger - 2016
La reproduction de l'ensemble des supports cartographiques est autorisée pour l'usage unique de ce parcours permanent d'orientation et à l'exclusion de tout autre usage. Cet équipement a été mis en place avec l'assistance technique de la Ligue Auvergne Rhône Alpes de course d'orientation
Illustrations : Fanny Le Bagousse / Crédit photos : Michael Mollier / Edition 2025

N

Échelle : 1/3 000e
1 cm représente 30 m sur le terrain

Dénivelé entre 2 courbes de niveau : 5 mètres

Départ : Office de Tourisme
Balise

**LÉGENDE**

- Bâtiment
- Passage couvert
- Propriété privée
- Terasse de café
- Parking, route
- Chemin
- Piste VTT : danger !
- Escalier
- Barrière
- Télésiège ou téléski
- Sculpture en bois
- Panneau ou jeu
- Canon à neige
- Pelouse
- Arbres isolés
- Végétation
- Courbe de niveau
- Talus
- Rocher

## 1 CHEMIN LE PLUS COURT

Tu as deux possibilités pour aller à la balise **N°2**.

À ton avis quel est le chemin le plus court : le vert ou le bleu ?

Si vous êtes plusieurs, séparez-vous et voyez qui arrive en premier à la balise !

## 2 PICTOGRAMMES

Observe bien le panneau et complète cette suite :

_ _

A

B

C

## 3 ARBRES JUMEAUX

As-tu remarqué les deux arbres jumeaux à l'écorce **B**lanche un peu au-dessus de t**O**i ? Cet arbre adore la l**U**mière, tu **L**e trouv**E**ras r**A**rement en plein milie**U** de la forêt !

Son nom est le _ _ _ _ _ _ _

## 4 ROULE MA BOULE

« Roule Ma Boule » est un nouveau jeu composé de modules en bois. Pour jouer tu peux acheter une boule en bois à l'Office du Tourisme. Le jeu commence dans la station et se termine vers :

_ _ _ _ _ _ _

## 5 BATTLE ARCHERY

Que d'activités par ici ! Connais-tu le Battle Archery ? C'est un jeu de tir à l'arc qui se déroule en équipe. Les flèches sont équipées d'une protection en mousse et les joueurs portent un casque de protection.

Pendant le jeu il est interdit de :

- **A** Tirer sur les adversaires
- **B** Attraper une flèche à la main
- **C** Être au milieu du terrain (entre les 2 lignes jaunes)

## 6 L'AIRE DE JEU

Après avoir poinçonné la balise tu vas devoir explorer l'aire de jeu et trouver 5 fleurs comme celle-ci :

Facile ! Mais es-tu prêt à relever le défi en moins d'une minute ? **3, 2, 1... GO !**

## 7 LE LABYRINTHE

Explore le labyrinthe pour trouver la balise. Juste à proximité de la balise on parle d'un oiseau, bien connu des randonneurs.

Le _ _ _ _ _ _ _ à bec _ _ _ _ _ .

## 8 VUE SUR PIPAY

En repartant de la balise en direction du télésiège des bouquetins on aperçoit au loin la station de Pipay.

À quelle distance se trouve-t-elle à vol d'oiseau d'après toi ?

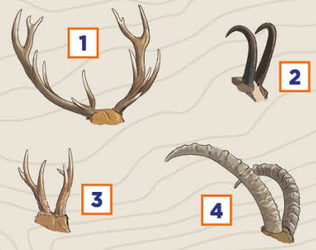
- **A** 500 m
- **B** 2 km
- **C** 5 km

## 9 LE BOUQUETIN

Le bouquetin est un animal emblématique du massif de Belledonne. On trouve aussi en montagne d'autres animaux avec des cornes ou des bois.

Sauras-tu relier l'animal avec ses bois ou ses cornes ?

- **A** Le bouquetin __
- **B** Le chamois __
- **C** Le chevreuil __
- **D** Le cerf __




## 10 LE CHAMOIS

Cette balise n'est pas sur la carte, elle se situe près de la sculpture en bois du chamois !

Pour la trouver, cherche ce symbole ⊙ sur la carte et dirige toi vers cette balise.

## 11 RETOUR

Après avoir trouvé la dernière balise tu vas passer à proximité du télésiège des chamois. Il y a un plan des pistes sur un bâtiment.

Parmi ces pistes de ski laquelle n'existe pas ?

- **A** Mataru
- **B** Faucons
- **C** Biche
- **D** Oursière
- **E** Glacière
- **F** Bolet

Réponses aux questions
1 – même distance (110 mètres) / 2 – C / 3 – BOULEAU / 4 – BELDINA / 5 – C / 7 – CHOCARD À BEC JAUNE / 8 – B / 9 – A4 B2 C3 D1 / 11 - E