

- PARCOURS BLEU**
- Environ 15 minutes
 - Départ : Parking avant
 - d'arrivée dans le village
 - de Saint-Victor-sur-Loire
 - Facile
 - Distance à vol d'oiseau : inférieur à 1,1 km
 - Dans l'ordre, trouvez les 12 balises : 72-57-73

- PARCOURS ROUGE**
- Environ 35 minutes
 - Départ : Capitainerie, port
 - de Saint-Victor-sur-Loire
 - Mouvement difficile
 - Distance à vol d'oiseau : inférieur à 2,3 km
 - Dans l'ordre, trouvez les 19 balises : 61-62-34-33-64-32-65-66

- PARCOURS NOIR**
- Environ 50 minutes
 - Départ : Capitainerie, port
 - de Saint-Victor-sur-Loire
 - Difficile
 - Distance à vol d'oiseau : inférieur à 3,3 km
 - Dans l'ordre, trouvez les 21 balises : 42-71-44-45-46-47-48-49-50-51

ON PASSE À L'ÉTAPE SUPÉRIEURE ?

- PARCOURS VERT**
- Environ 15 minutes
 - Départ : capitainerie, port de Saint-Victor-sur-Loire
 - Très facile
 - Distance à vol d'oiseau : inférieur à 1,6 km
 - Dans l'ordre, trouvez les 15 balises : 51-50-74-46-75-76-47-77-61-63-53-52-65-31-66

Pour commencer, repérez sur la carte au verso de ces consignes, le triangle de départ situé au nord, proche de la capitainerie, puis le cercle n°51. La balise (poteau en bois) se situe au centre du cercle rouge, à proximité d'un jeu extérieur (agres).

Pour vous y rendre, repérez les sanitaires et le bâtiment restauration sur la carte et sur le terrain. Passez entre ces deux constructions et allez au-dessus. Sur votre droite, vous localisez les différents jeux et dirigez-vous vers le bon.

Bravo, vous venez de découvrir votre première balise, la 51 !

À l'aide de la pince rouge encastree dans le poteau en bois, poinçonnez la case verte n°51 (coté de la carte). Vous pouvez maintenant vous diriger vers la suivante, puis trouver et poinçonner dans l'ordre les autres balises du parcours.

VOUS DÉBUTEZ ?

À partir du panneau de départ, retrouvez les balises en bois symbolisées par le cercle rouge et poinçonnez votre carte.

UN PARCOURS D'ORIENTATION, COMMENT ÇA MARCHE ?

En pratiquant une activité d'orientation, vous pénêtrerez dans un espace naturel à respecter

VOTRE CHARTE DE BONNE CONDUITE

- Respectez la faune et la flore : vous êtes à proximité d'une Réserve naturelle régionale ;
- Respectez les autres usagers (vétérinaires, randonneurs, chasseurs, etc.) et les habitants du site (le silence est précieux, ne le troublez pas inutilement) ;
- Ne faites ni feu, ni barbecue, sur l'ensemble du site ;
- Ne jetez pas de détritus, mégots, allumettes... ;
- Respectez les indications des panneaux de signalisation et d'information (stationnement, période de chasse...).

VOUS CONSTATEZ DES DÉGRADATIONS SUR LE PARCOURS ?
Merci de nous les signaler au 04 77 35 12 00. ou via l'application mobile « Mobilisé Saint-Étienne »



BIENVENUE À SAINT-ÉTIENNE !

Le village, le site de Saint-Victor-sur-Loire, son port et sa capitainerie se trouvent sur le territoire de la Ville de Saint-Étienne. C'est dans cet incroyable écrin de nature, planté au cœur des Gorges de la Loire, à seulement 20 minutes du centre-ville, que la Ville de Saint-Étienne a aménagé ce parcours d'orientation, adapté à tous les âges et à tous les niveaux.

À DÉCOUVRIR ÉGALEMENT SUR LE SITE

- Deux sites naturels d'escalade, donc l'accès est libre mais réservé aux grimpeurs équipés et expérimentés ;
- Un parcours de montagne, autorisé uniquement pour les groupes accompagnés d'un guide labellisé par la Fédération Française de Montagne Escalade ;
- De multiples activités nautiques (Club Nautique de Saint-Etienne, Centre nautique Les Révotes) ;
- De nombreux circuits de randonnée pédestre (le GR 3 « Sources et Gorges de la Loire » ; 118 km de circuits balisés et répertoriés dans le topoguide « Les Gorges de la Loire à pied » ;
- Plus de 200 km de circuits VTT balisés sur 14 circuits.

À DÉCOUVRIR À PROXIMITÉ

- Le village sport nature de Saint-Maurice-en-Gourgois (trail, randonnée, VTT, course d'orientation, biathlon)
- Le site naturel d'escalade des Gorges de la Semène à Saint-Ferréol-d'Auroure



CONTACT

VILLE DE SAINT-ÉTIENNE
DIRECTION SPORTS, JEUNESSE,
VIE ASSOCIATIVE

5 Allée des Frères Gauthier
42000 Saint-Étienne
T 04 77 35 12 00
saint-etienne.fr

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION DE LA LOIRE

Maison Départemental des Sports
4 rue des trois meules - BP 90144
42012 Saint-Étienne cedex 2
T 06 75 41 56 36
cdco42.fr

ESPACE SPORTS ORIENTATION

SAINT-ÉTIENNE / SAINT-VICTOR-SUR-LOIRE

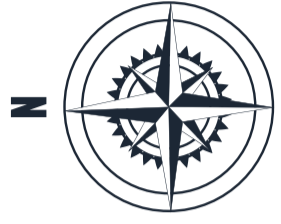
- 1 carte Échelle 1/5000^e
(1 cm = 50 m)
- 4 parcours de difficulté croissante
- 47 balises à trouver sur le site



△ **Emplacements des panneaux – départs, points de départ** des parcours.

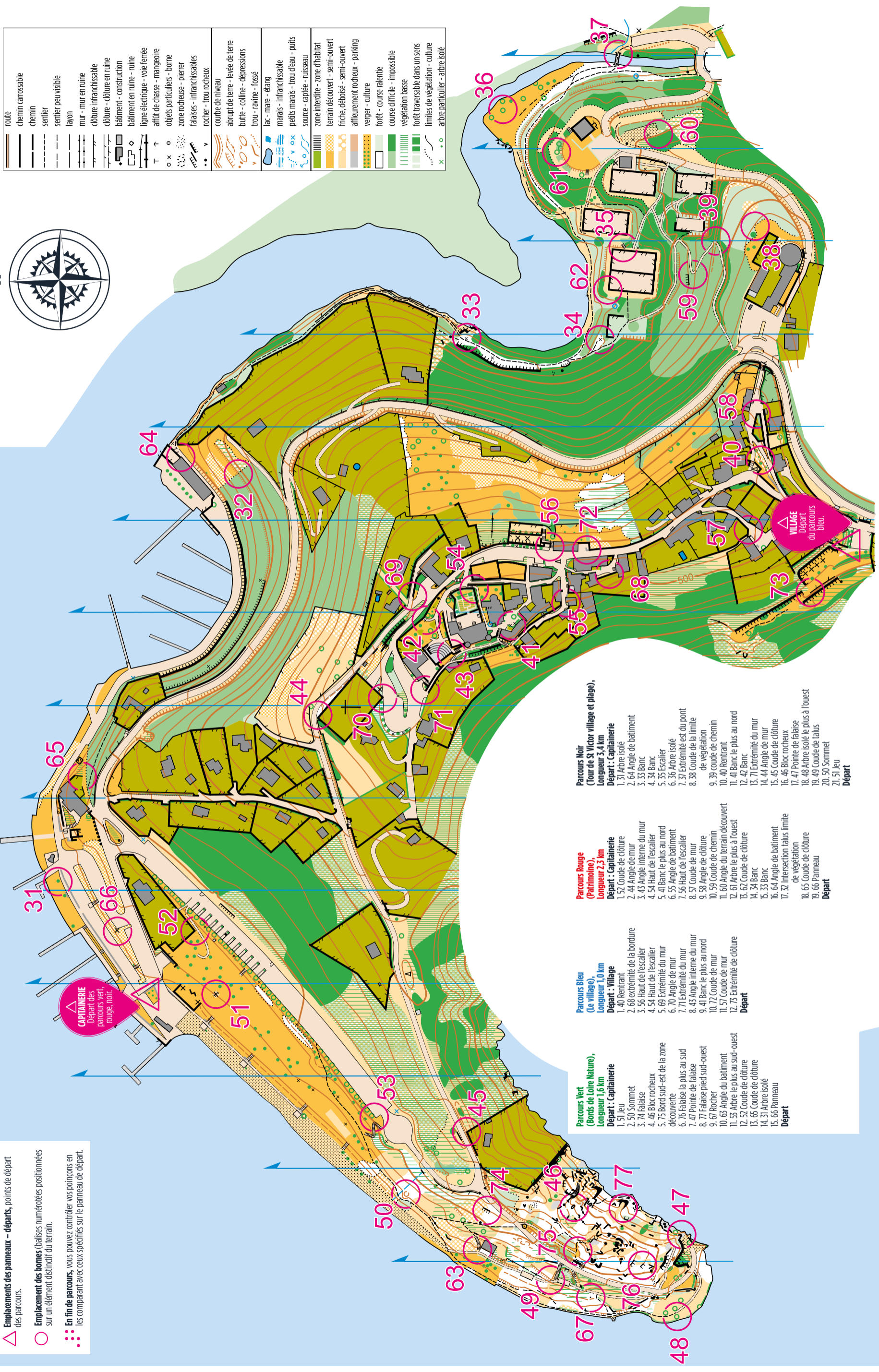
○ **Emplacement des bornes** (balises numérotées positionnées sur un élément distinctif du terrain).

⋯ **En fin de parcours**, vous pouvez contrôler vos points en les comparant avec ceux spécifiés sur le panneau de départ.



LÉGENDE

| | |
|--|------------------------------------|
| | route |
| | chemin carrossable |
| | chemin |
| | sentier |
| | sentier peu visible |
| | layon |
| | mur - mur en ruine |
| | clôture infranchissable |
| | clôture - clôture en ruine |
| | bâtiment - construction |
| | bâtiment en ruine - ruine |
| | ligne électrique - voie ferrée |
| | affût de chasse - mangeoire |
| | zone rocheuse - pierre |
| | falaises - infranchissables |
| | rocher - trou rocheux |
| | courbe de niveau |
| | abrupt de terre - levée de terre |
| | butte - colline - dépressions |
| | trou - ravine - fossé |
| | lac - mare - étang |
| | marais - infranchissable |
| | petits marais - trou d'eau - puits |
| | source - captée - ruisseau |
| | zone interdite - zone d'habitat |
| | terrain découvert - semi-ouvert |
| | friche, déboisé - semi-ouvert |
| | affleurement rocheux - parking |
| | veget - culture |
| | forêt - course ralentie |
| | course difficile - impossible |
| | végétation basse |
| | forêt traversable dans un sens |
| | limites de végétation - culture |
| | arbre particulier - arbre isolé |



Parcours Vert
(Bords de Loire Nature),
Longueur 1,6 km
Départ : Capitainerie

- 51 Jeu
- 50 Sommet
- 74 Falaise
- 46 Bloc rocheux
- 75 Bord sud-est de la zone découverte
- 76 Falaise la plus au sud
- 47 Pointe de falaise
- 77 Falaise pied sud-ouest
- 67 Rocher
- 68 Angle du bâtiment
- 55 Arbre le plus au sud-ouest
- 52 Coude de clôture
- 65 Coude de clôture
- 31 Arbre isolé
- 66 Panneau

Départ

Parcours Bleu
(Le village),
Longueur 1,0 km
Départ : Village

- 40 Rentrail
- 68 Extrémité de la bordure
- 56 Haut de l'escalier
- 54 Haut de l'escalier
- 69 Extrémité du mur
- 70 Angle de mur
- 43 Extrémité du mur
- 45 Angle interne du mur
- 41 Banc le plus au nord
- 72 Coude de mur
- 60 Angle du terrain découvert
- 61 Arbre le plus à l'ouest
- 73 Extrémité de clôture

Départ

Parcours Rouge
(Patrimoine),
Longueur 2,3 km
Départ : Capitainerie

- 52 Coude de clôture
- 44 Angle de mur
- 45 Angle interne du mur
- 54 Haut de l'escalier
- 41 Banc le plus au nord
- 55 Haut de l'escalier
- 56 Haut de l'escalier
- 38 Coude de mur
- 58 Angle de clôture
- 59 Coude de chemin
- 60 Angle du terrain découvert
- 61 Arbre le plus à l'ouest
- 62 Coude de clôture
- 34 Banc
- 33 Banc
- 64 Angle de bâtiment
- 35 Escalier
- 36 Arbre isolé
- 37 Extrémité est du pont
- 32 Extrémité de la limite de végétation
- 39 coude de chemin
- 40 Rentrail
- 41 Banc le plus au nord
- 42 Banc
- 43 Extrémité du mur
- 44 Angle de mur
- 45 Coude de clôture
- 46 Bloc rocheux
- 47 Pointe de falaise
- 48 Arbre isolé le plus à l'ouest
- 49 Coude de talus
- 50 Sommet
- 51 Jeu

Départ

Parcours Noir
(Tour de St Victor village et plage),
Longueur 3,4 km
Départ : Capitainerie

- 31 Arbre isolé
- 64 Angle de bâtiment
- 33 Banc
- 44 Banc
- 35 Escalier
- 36 Arbre isolé
- 37 Extrémité est du pont
- 32 Extrémité de la limite de végétation
- 39 coude de chemin
- 40 Rentrail
- 41 Banc le plus au nord
- 42 Banc
- 43 Extrémité du mur
- 44 Angle de mur
- 45 Coude de clôture
- 46 Bloc rocheux
- 47 Pointe de falaise
- 48 Arbre isolé le plus à l'ouest
- 49 Coude de talus
- 50 Sommet
- 51 Jeu

Départ