



L'ISLE D'ABEAU Village PARCOURS D'ORIENTATION LUDIQUE

ALPES
ISÈRE
SOURCE DE HAUTEUR

Un **Espace Loisirs Orientation (ELO)** est un espace aménagé et cartographié pour une pratique ludique des sports d'orientation allée à la découverte du patrimoine local.

L'ELO DE L'ISLE D'ABEAU

propose un **parcours ludique** et un **parcours patrimoine** dans le quartier des Trois Vallons et un **parcours ludique** et un **parcours patrimoine** dans le village.

PARCOURS LUDIQUE

DIFFICULTÉ FACILE

ACCÈS 4 SAISONS

3,5 KM

+130 M

+/- 1 H 15

10 BALISES



POUR PLUS D'INFORMATIONS

MAIRIE DE L'ISLE D'ABEAU :

mairie-ida.fr

OFFICE DE TOURISME DE LA COMMUNAUTÉ D'AGGLOMÉRATION PORTE DE L'ISÈRE (CAPI) :

capi-agglo.fr

COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE COURSE D'ORIENTATION DE L'ISÈRE (C.D.C.O.) :

cdco38.fr

POUR ALLER PLUS LOIN dans votre découverte de la course d'orientation prenez contact avec un club ou avec le C.D.C.O 38.



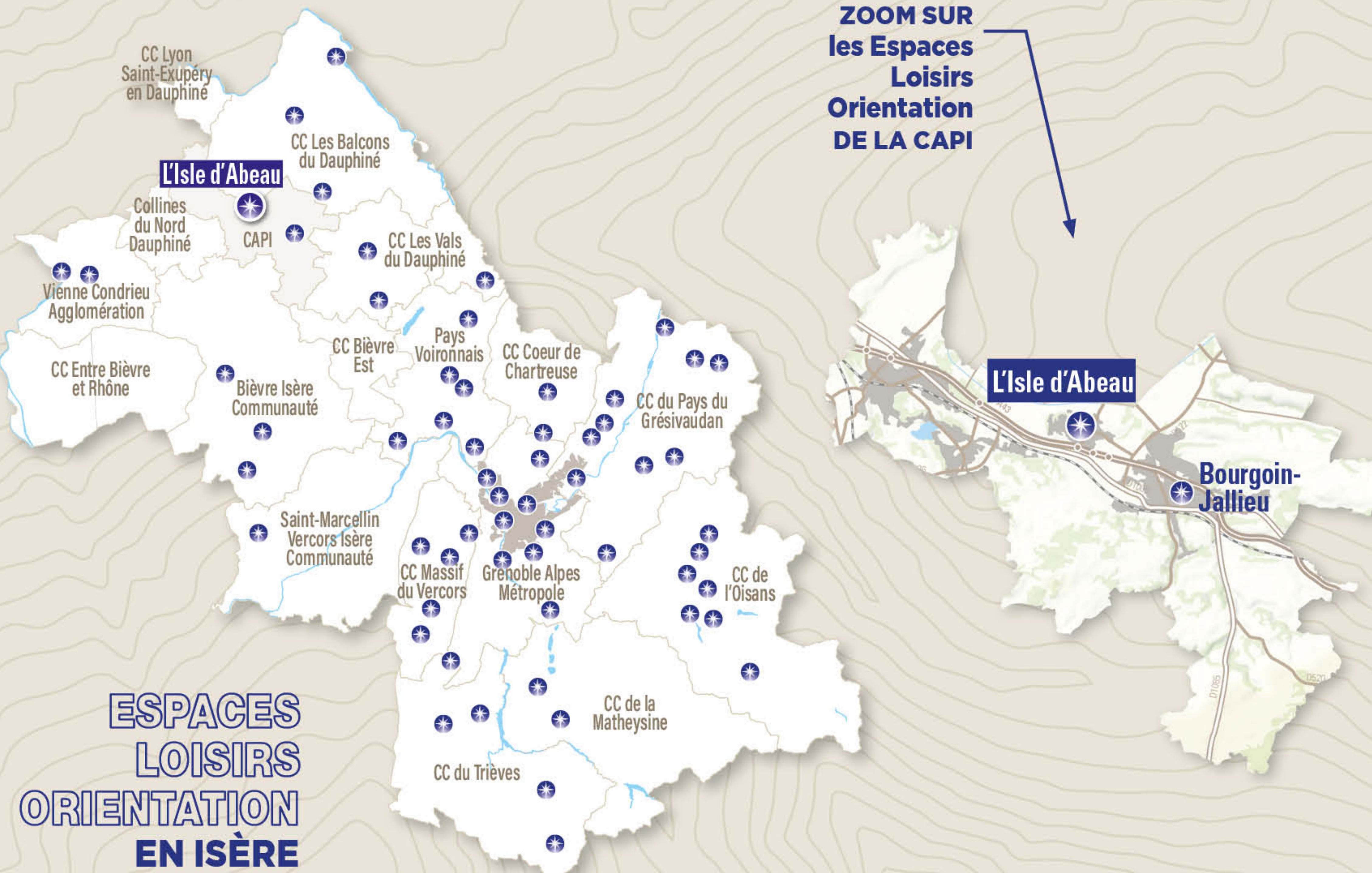
Toutes les activités outdoor de l'Isère sont accessibles depuis **OUTDOOR**



Répondez au questionnaire de satisfaction et tentez de gagner une carte cadeau multienseigne



ZOOM SUR les Espaces Loisirs Orientation DE LA CAPI



UN PARCOURS D'ORIENTATION, COMMENT ÇA MARCHE ?

- 1 Orienter la carte et repérer le départ.
- 2 Choisir un itinéraire pour aller du départ à la balise 1.
- 3 Utiliser la pince pour poinçonner.
- 4 Répondre à la question du dépliant.
- 5 Continuer vers les balises suivantes en respectant l'ordre.

BALISE 61
Poteau
88

Code

Emplacement

Poinçon



Bonne découverte !

RECOMMANDATIONS

Il est de la responsabilité de chacun d'évaluer sa capacité à pratiquer le parcours.

- Soyez discrets, des balises sont placées à proximité des habitations.
- Respectez les aires de stationnement, les propriétés privées et la réglementation.
- Ramassez vos déchets, ne laissez rien sur le site.
- Pour le bien-être de chacun, respectez les autres usagers du site.
- Soyez vigilants à la circulation dans le village. Surveillez vos enfants.
- Utilisez les passages piétons.



SIGNALER UN PROBLÈME
sentinelles.sportsdenature.fr



L'application **SURICATE** permet de signaler les problèmes que vous rencontrez lors de la pratique d'un sport de nature (erreur de balisage, besoin de sécurisation...).

SECOURS : appelez le 112 ou le 18

En cas d'accident, soyez précis et concis. Donnez la position exacte de l'incident.



- BALISE 81

Arbre

1
- BALISE 82

Panneau

2
- BALISE 83

Clôture

3
- BALISE 84

Mur

4
- BALISE 85

Table d'orientation

5
- BALISE 86

Lavoir

6
- BALISE 87

Intersection de routes

7
- BALISE 88

Intersection de routes

8
- BALISE 89

Arbre

9
- BALISE 90

Arbre

10



1

Grâce au rébus, trouve un amphibien que l'on peut apercevoir dans la mare :



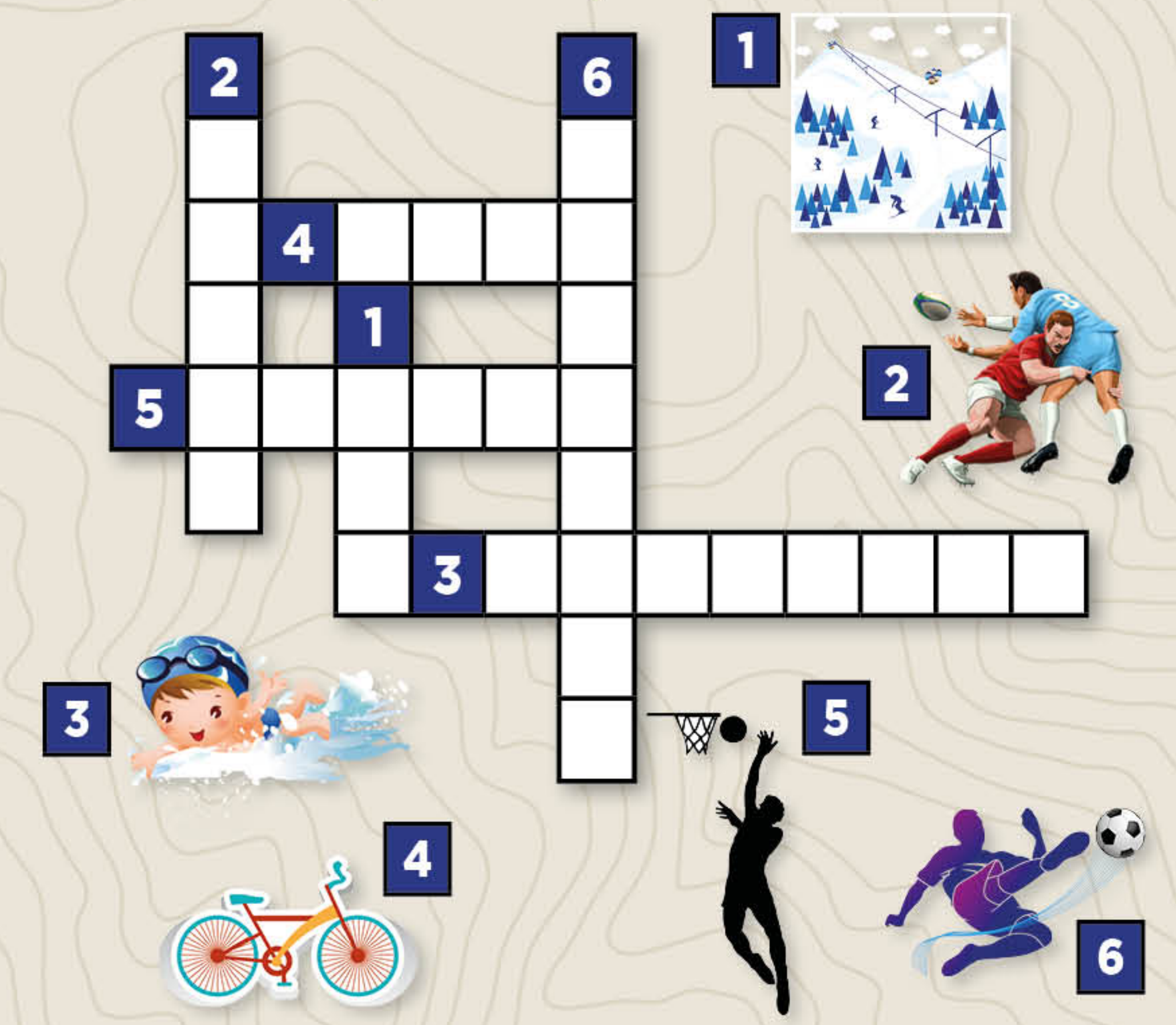
2

Remplace chaque lettre par la précédente dans l'alphabet. Tu trouveras quel végétal (que tu peux voir autour de toi) peut servir à faire une flûte.

MF SPTFBV

3

Voici quelques sports que l'on peut pratiquer avec des associations de la commune. Trouve lequel correspond au dessin et note la réponse sur le jeu.



4

Autour de toi, tu peux voir des murs construits en pierres sèches. On les appelle ainsi car les pierres ne sont pas assemblées les unes aux autres avec un ciment.

Trouve le nom de deux animaux qui profitent des trous entre ces pierres pour s'abriter ou trouver à manger : 1=A, 2=B, 3=C, 4=D...

12	5	12	5	26	1	18	4
12	15	18	22	5	20		

5

Quelle montagne peut-on voir depuis l'église quand il fait beau ?



6

À quoi servaient les petites niches (trous carrés) tout autour du lavoir ?

- A À ranger son téléphone portable

B À poser son savon pour laver le linge

C À faire couler le trop plein d'eau

7

Le cadran solaire que tu vois contre le mur de la maison (n°14 rue du Didier), sert à connaître l'heure. Il est situé sur quelle façade ?

- A Sud

B Est

C Nord

8

Retrouve dans la grille, les différents sports que l'on peut pratiquer dans la commune. Remets ensuite dans l'ordre les lettres en trop, tu trouveras le nom du sport mystère. Les mots peuvent être écrits horizontalement, verticalement, de haut en bas et de bas en haut.

JUDO

VOLLEY

YOGA

TENNIS

KARATE

FUTSAL

O	D	U	J	R		E
S	I	N	N	E	T	
F	U	T	S	A	L	L
	I		R		C	Y
A		A		T		O
	K	'	A		R	G
V	O	L	L	E	Y	A

9

Regarde bien les murs de la chapelle et tu y verras une archère-canonnière. Les hommes s'en servaient pour défendre la chapelle qui était à l'époque une maison forte (maison d'un seigneur moins protégée qu'un château).

Que plaçaient-ils derrière les fentes pour se défendre (plusieurs réponses possibles) ?

- A Un petit canon

B Un arc

C Une machette

D Une arbalète

E Un bazooka
-

10

Te voici arrivé(e) sur la place Gabriel Péri, dans la partie la plus ancienne de la ville. Au centre de cette place, tu trouveras une fontaine. Comment est-elle dessinée sur la carte ?

- A ○

B x

C □

Réponses aux questions

1- TRITON PALMÉ / 2- LE ROSEAU / 3- SKI, RUGBY, NATATION, VELO, BASKET, FOOTBALL / 4- LE LEZARD, L'ORVET / 5- C / 6- B / 7- A / 8- TIRA L'ARC / 9- A, B, D / 10- C